

Expériences Professionnelles

Ingénieur logiciel, OZWE Games, Lausanne, Suisse, à partir du 07/2017

Développement de jeux vidéo en Réalité Virtuelle.
C#, Shaders, Unity3D, Substance Painter, Blender.

Ingénieur logiciel, Ars Electronica Solutions, Linz, Autriche, 01/2015 - 01/2017

Systèmes interactifs audiovisuels pour festivals, musées et installations publiques.
C++, C#, OpenGL, OpenCL, GLSL, Javascript, NodeJS, Python, PostgreSQL, WebGL, ThreeJS.
Unity3D, OpenFrameworks, Arduino, Raspberry Pi, Max/Msp, Juce.

Ingénieur logiciel, Equinoxe MIS Developement, Lausanne, Suisse, 11/2010 - 10/2012

Logiciel web pour la gestion académique.
Programmation : PL/SQL, Java, Javascript, AJAX, XML, XSLT, CSS, HTML.

Développeur (stagiaire), Nestlé, Vevey, Suisse, 07/2010 - 10/2010

Moteur de recherche et fonctions client-side pour l'Intranet Nestlé; DashBoards pour visualiser des données sensibles.
Javascript, HTML, AJAX, CSS, Microsoft Access, Visual Basics.

Développeur, Ecole Polytechnique Fédérale de Lausanne (EPFL), Suisse, 09/2009 - 4/2010

CMS pour éditer les contenus des pages web directement dans le navigateur web.
XML, HTML, CSS, Javascript, AJAX, REST, XSLT, XQuery, Tomcat, Saxon, eXist, Orbeon.

Formation

Master en Media Design, Haute Ecole d'Art et de Design, Genève, 2012 - 2014

Erasmus, Ecole Polytechnique Fédérale de Lausanne (EPFL), 2008 - 2009

Master en Ingénierie Informatique, Université des études de Sienne, 2007 - 2008

Bachelor en Ingénierie Informatique, Polytechnique de Milan, 2002 - 2007

Compétences techniques

Langages de programmation :

- C++ : Expert. Expériences avec OpenFrameworks, OpenGL, OpenCL, OpenCV.
- C# : Expert. Expériences avec Unity3D.
- ShaderLab : Expert.
- GLSL : Expert.
- Python : Bonnes connaissances.

Technologies Web :

- HTML5 : Expert.
- JavaScript : Expert. Bibliothèques : NodeJS, Grunt, Bootstrap, ThreeJS, D3JS, OpenLayers, PaperJS, JQuery.
- Technologies XML (XSLT, XPath, XML Schema, XML-Dom, XQuery, XPL Pipeline, XProc, XTiger) : Expert.
- CSS3 : Expert.
- GIT : Expert.
- CMS : Bonnes connaissances de Joomla, WordPress et Zend Framework.

Creative technologies :

- Arduino : Expert. Prototypage rapide.
- Raspberry PI : Expert. Réalisation de projets en physical computing.
- OpenFrameworks : Expert. Développement de jeux vidéos, installations vidéo et projection mapping.
- Processing : Expert. Réalisation de projets visuels.
- Unity3D : Expert. Réalisation de projets de réalité virtuelle et augmentée.
- Max/Msp : Expert. Réalisation d'installations audiovisuelles.
- MadMapper : stage design, DMX, ArtNet, LED.

Graphic design :

- Adobe Photoshop : Bonnes connaissances.

Video editing :

- Adobe Premier, Final Cut : Bonnes connaissances.

Modélisation 3D :

- SketchUp : Bonnes connaissances.
- Blender : Bonnes connaissances.
- Substance Painter : Bonnes connaissances.

Base de données :

- SQL : Expert, utilisation avec PostgreSQL, PHP et XQuery.
- PL/SQL : Expert, utilisation avec Oracle.
- Expériences avec Microsoft Access et MySQL.

Systèmes d'exploitation :

Linux (Debian et Ubuntu), Macintosh, Windows (Batch MS-DOS).

Langues

- **Italien** : langue maternelle.
- **Français** : niveau C1.
- **Anglais** : niveau C1.
- **Espagnol** : niveau B2.
- **Allemand** : niveau A2.

Expositions

Once Upon a Tale, Mudac 2016, Swiss Gaming Corner 2014, Lift China 2014, The Book Lab EPFL 2014, Grafik14 Zurich, Milan Salone del Mobile 2014, Swissnex Boston 2014, Mobilisable Paris 2013.

Re-Think The Eames, Organisée par Alexandra Midal, Salone del Mobile, Milan, 2013.

La Machine Enchantée, Blend Web Mix Lyon 2014, WIAD Lyon 2015.

Prix

Selected Project, Food Open Data, Lausanne, 2017.

Prix of the Best Idea, UmiX, Lyon, 2014.

Nominated for the Award of Excellence, Hans Wilsdorf Fondation, 2014.